



NISO

STUDENTI PER LA PARITÀ DEI DIRITTI E CONTRO L'OMOFOBIA

EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA E AI MEDIA



COS'È IL PROGETTO NISO

Quattro organizzazioni di Belgio, Estonia, Italia e Olanda stanno lavorando insieme e sotto la guida della Provincia di Roma per sviluppare un gioco di ruolo per gli studenti delle scuole superiori dei Paesi coinvolti, sul tema dei diritti umani e della lotta all'omofobia.

I partner del progetto cooperano ai seguenti livelli:

SOCIETÀ

Gli studenti si confronteranno sugli stereotipi più comuni rispetto a lesbiche, gay, bisessuali e transgender (LGBT) diffusi a scuola, in famiglia e nei gruppi giovanili.

Gli studenti condurranno, inoltre, una riflessione su come le persone lesbiche, gay, bisessuali

e transgender sono rappresentati dai media e su come possono contribuire al racconto della società. In questo modo i giovani potranno esprimere il proprio punto di vista unendo creatività e formazione.

POLITICA

I partner del progetto vogliono promuovere pari dignità e diritti rispetto all'orientamento sessuale e all'identità di genere. Per coinvolgere le Istituzioni e il mondo politico, gli studenti che vinceranno il gioco di ruolo faranno una proposta al Parlamento Europeo.

I partner contatteranno anche le organizzazioni nazionali e internazionali di riferimento, e i sindacati per promuovere nella loro agenda

l'attenzione alla parità di diritti rispetto all'identità di genere e all'orientamento sessuale.

INSEGNANTI

Per realizzare il gioco di ruolo sarà sviluppato un toolkit per gli insegnanti, a partire dal quale gli studenti saranno formati. Verranno contattate le associazioni degli insegnanti, in modo da validare il toolkit e diffonderlo a livello nazionale.

Il gioco per gli studenti è il cuore del progetto.

Gli studenti si confronteranno sulla condizione delle persone lesbiche, gay, bisessuali e transgender, su come prevenire la discriminazione attraverso azioni democratiche e su come contrastare gli stereotipi omofobici nelle scuole.

Gli studenti - attraverso la creazione di prodotti multimediali - impareranno anche come parlare

di omosessualità e transessualità in maniera più informata e come poter realizzare una proposta politica per combattere le discriminazioni e l'intolleranza verso le persone lesbiche, gay, bisessuali e transgender.

Il principale obiettivo del progetto NISO è far diventare gli studenti una sorta di megafono nei confronti della società e della politica.

Su questa strada saranno ascoltati anche dai loro pari, dalle insegnanti e dagli insegnanti, dai dirigenti scolastici e, infine, dalla più vasta società.

Il logo del gioco mostra proprio questo: Voice OUT! (Fuori la voce!) Un megafono rivolto verso l'ascoltatore.

In ognuno dei paesi partner parteciperanno almeno tre scuole. In ogni scuola si formeranno

due 'partiti politici'. Durante quattro mesi i partecipanti svilupperanno idee per trovare il miglior modo per promuovere i diritti umani e combattere l'omofobia.

La filosofia del gioco è che ciascuno possa essere ed esprimere se stesso di fronte al tema dell'omosessualità.

COSA FARANNO GLI STUDENTI?

- Saranno formati per sviluppare le loro idee.
- Condurranno una campagna per promuovere le loro idee, ad esempio attraverso campagne di comunicazione, video, un sito web, sessioni informative, story-telling o altre azioni nella scuola.
- In seguito alla campagna di promozione ci sarà una votazione nella scuola.

Il 'partito' che vincerà prenderà parte all'elezione tra tutte le scuole che hanno partecipato al progetto in Italia.

- I quattro 'partiti' vincitori in ognuno dei Paesi partner (Belgio, Estonia, Italia e Olanda) vinceranno un viaggio premio a Bruxelles, dove presenteranno una proposta al Parlamento Europeo. I video realizzati dagli studenti durante il gioco saranno diffusi al più ampio pubblico possibile.

Il contenuto di questa brochure è di esclusiva responsabilità del gruppo NISO e non può in nessun modo essere considerata come l'espressione dei punti di vista della Comunità Europea.

Il progetto NISO mira a promuovere una più vasta conoscenza e comprensione dei diritti umani tra gli studenti, in special modo per quanto riguarda l'orientamento sessuale e l'identità di genere. A questo fine i partner del progetto svilupperanno un gioco elettorale che vedrà la partecipazione degli studenti. Questo gioco aiuterà gli studenti ad esprimere il loro punto di vista sui diritti umani e la lotta all'omofobia nella scuola e nei media.

WWW.NISOPROJECT.EU

Febbraio 2011 - Gennaio 2013

Per maggiori informazioni: niso.project.info@gmail.com progettoniso@gmail.com

Partner NISO

